Product Backlog.

Lista de características para juego

1. Diseño de nivel
2. Diseño de personajes
   1. Diseño del look de personaje
   2. Diseño de mecánicas de personaje
3. Diseño de props o elementos

2.1. Diseño de elementos acordes al look del videojuego

2.2. mecánicas si así lo requiere de los elementos

1. Diseño sonoro
   1. Previa investigación y búsqueda de posibles recursos